



INICIACIÓN EN COMPETICIÓN FEDERADA



Iniciación en enduro – Competición Federada



Programa

Generalidades

Conceptos

Verificaciones

Esquema de Carrera



El Enduro es una modalidad del motociclismo que se practica en **campo abierto**, una **velocidad media impuesta**, de pericia y resistencia para el piloto, que se desarrollará total o parcialmente por senderos, caminos, cortafuegos, pistas forestales y vías de extracción de madera, trialeras, pistas y/o carreteras abiertas a la circulación normal. En el itinerario se incluirán varias **pruebas de clasificación**, es decir, pruebas organizadas en tramos cerrados al tráfico normal, y cuyo conjunto generalmente es determinante para el establecimiento de la clasificación general del enduro.



- **Campo abierto:**

1. Es lo que conocemos como rally.
2. Recorrido marcado por el organizador que nos lleva desde un CH al siguiente CH.
3. No se puede abandonar dicho recorrido. En caso de abandonar por algún motivo el recorrido, supondrá la exclusión.

- **Velocidad media impuesta:**

1. El organizador establece el tiempo que se ha de utilizar para ir de un control horario (CH) a otro.
2. Se ha de cumplir dicho horario.
3. Si hay minutos de adelanto o de atraso, son minutos que suman como penalización.
4. Si en un CH se ha penalizado, esta penalización ya no se puede compensar.

- **Pruebas de clasificación:**

1. Son lo que se conoce como Cronos. Y pueden ser de varios tipos: Cross-test, Enduro-test, Tramo-test y Extrem-test.



- **Verificación Administrativa:** Es la verificación que realiza el organizador en el que se revisa que el piloto tiene la documentación necesaria para poder participar en la competición:

1. Licencia Federativa, Carnet de conducir, documentación en regla de la motocicleta.



- **Verificación Técnica:** Es la verificación que realizan los Oficiales de la Federación en la que se comprueba:
 1. Que la motocicleta coincide con la documentación presentada.
 2. Que la motocicleta no tiene problemas con ninguno de los elementos de seguridad que establece el reglamento.
 3. Que la motocicleta está acorde al reglamento que rige la competición.
 4. Que el piloto dispone de los elementos de seguridad necesarios acordes con el reglamento. Casco Homologado, guantes, gafas, etc.



- **Parque Cerrado:** Lugar donde se depositan las motos antes y después de la competición. Una vez verificadas se depositan en el parque cerrado hasta momentos antes del inicio de la competición. Y finalizada la prueba, se vuelven a depositar por si hubiese que realizar algún tipo de revisión de las motocicletas en caso de reclamación. Muy importante:
 1. En el parque cerrado sólo pueden pasar las personas autorizadas.
 2. Siempre han de estar los motores parados (si se arrancan es exclusión).
 3. No se puede hacer ningún tipo de reparación ni de repostaje (exclusión).

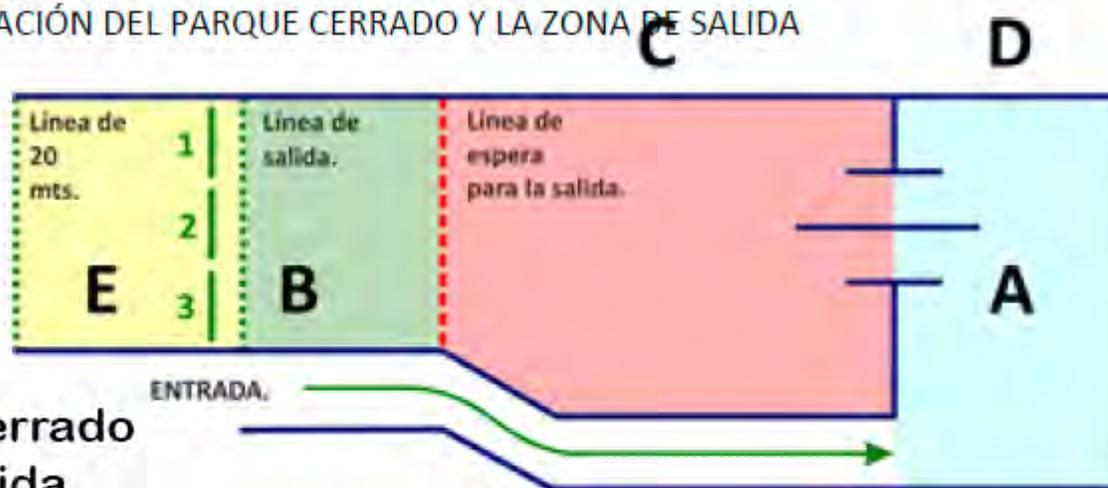


- **Zona de Salida:** Minutos antes de la salida, los pilotos se acercarán a por su motocicleta, pudiendo entrar en el parque cerrado una vez sean autorizados por los oficiales del parque cerrado / salida, normalmente 5 minutos antes de la hora de salida. En este momento se le entregará su carnet de ruta. Cada participante cogerá su motocicleta, y empujando se desplazará hacia la zona de salida. Una vez en la zona de salida, esperará a que se cumpla su tiempo de salida y será en este momento, cuando pueda arrancar la motocicleta (nunca antes de su tiempo de salida) y comenzar la competición.



- Zona de Salida:

PLAN DE LA ORGANIZACIÓN DEL PARQUE CERRADO Y LA ZONA DE SALIDA



A: Paraque Cerrado

B Zona de Salida

C: Zona Comercial

D: Entrada para los oficiales

E: 1 línea debe ser planificada para 3 pilotos en cada línea



- **Control Horario (CH):** Puntos intermedios de control elegidos por los organizadores. Estos han de estar reflejados en el carnet de ruta. A el participante se le da un tiempo exacto para llegar de un CH a otro.



- **Bandera Blanca:** Identifica que hay un CH **CON Asistencia**. Entre la bandera Blanca y la bandera amarilla se pueden hacer reparaciones en la motocicleta.



- **Bandera Blanca Aspada:** Identifica que hay un CH **SIN Asistencia**. Entre la bandera Blanca y la bandera amarilla se pueden hacer reparaciones en la motocicleta.



- **Bandera Amarilla:** Inicio del CH, una vez se atraviesa dicha bandera, se toma como tiempo del paso del CH el tiempo que marque el reloj presente en el CH. Obligatorio pararse y entregar el **Carnet de Ruta** para que los comisarios del CH apunten la hora de paso.



- **Controles de Paso (CP):** Puntos intermedios de control elegidos por los organizadores para controlar que los participantes siguen el recorrido marcado.



- **Bandera Azul:** Identifica que hay un CP. Es obligatorio pararse para que los comisarios hagan la marca en la **Ficha de Control de Pasos**.



- **Área de Asistencia/Refueling:** Son los puntos habilitados por el organizador para realizar los trabajos de mantenimiento necesarios sobre la motocicleta al igual que para hacer los repostajes.



- **Alfombra ecológica:** Siempre que se realice algún tipo de trabajo sobre la motocicleta y se realice el repostaje, la motocicleta ha de estar ubicada sobre la alfombra, con el fin de que si hay cualquier tipo de derrame de líquidos, estos no lleguen al suelo.



- **Repostaje:** El repostaje es obligatorio realizarlo con un embocador o una garrafa de repostaje rápido, con el fin de que no se derrame combustible. Está prohibido el uso de embudo. Y siempre es **obligatorio** realizarlo sobre la **alfombra ecológica**.



- **Carnet de Ruta:** Es una tarjeta se le entrega a cada piloto en el que se le especifica por cuantos Controles Horarios ha de pasar, cuanto tiempo tiene para desplazarse de un control horario a otro y cual es su hora de paso teórica por cada uno de ellos.

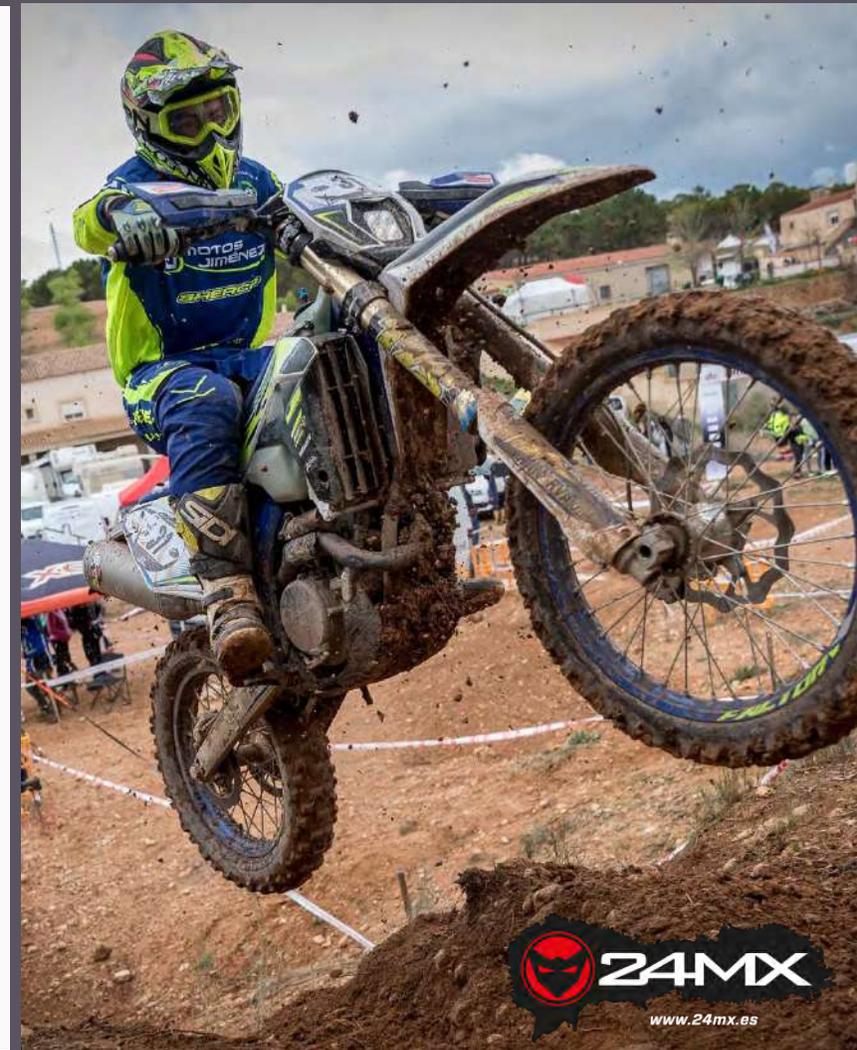
Enduro

1 Nombre del Piloto Open

CH	Tiempo A	Min A	HORA PASO	Min B	Tiempo B
PREPARQUE	09:25	00:05		00:05	09:25
SALIDA	09:30	00:18		00:20	09:30
CH 1	09:48	00:30		00:32	09:50
CH 2	10:18	00:20		00:22	10:22
CH 3	10:38	00:18		00:20	10:44
CH 4	10:56	00:30		00:32	11:04
CH 5	11:26	00:20		00:22	11:36
CH 6	11:46	00:18		00:20	11:58
CH 7	12:04	00:50		00:32	12:18
CH 8	12:34	00:20		00:22	12:50
FINISH	12:54	00:00		00:00	13:12

El piloto **es el responsable** de la buena conservación del **Carnet de Ruta**



- **Verificaciones técnicas:**

Elementos marcados



**Buje
Trasero**



**Buje
delantero**



Carter



Chasis



Silencioso

Elementos a revisar



Luces



**Terminales
de
Manetas**



**Protector
manillar**



**Botón de
pare**



**Retroceso
estriberas**



**Cubre
Píñón**



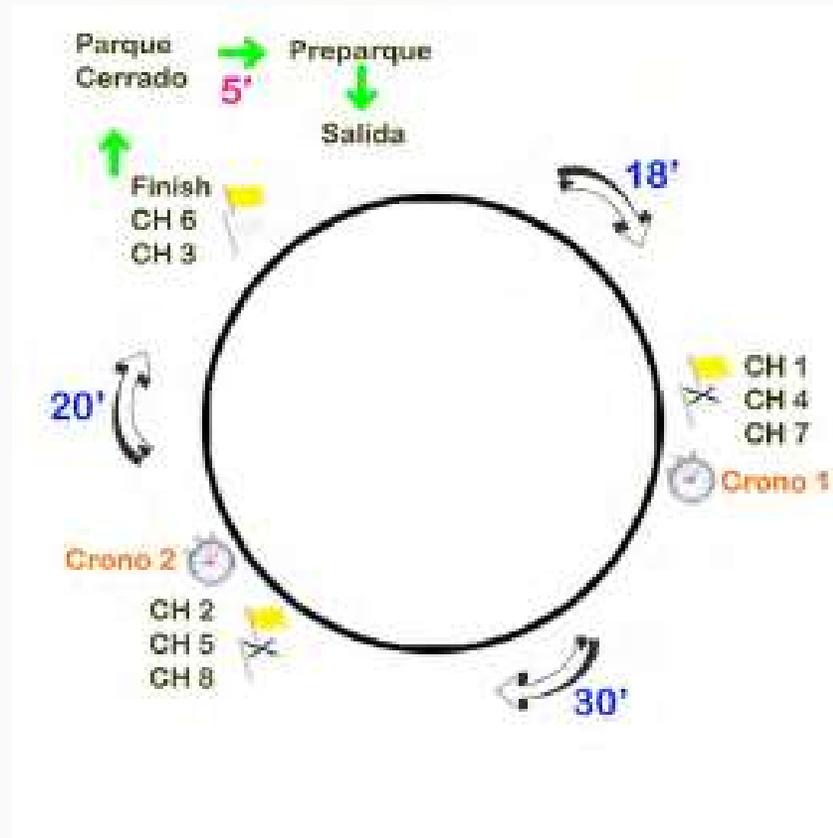
**Neumáticos
Homologados
DOT**



- Esquema de Enduro:

Enduro

CH	Tiempo A	Min A	HORA PASO	Min B	Tiempo B
PREPARQUE	09:25	00:05		00:05	09:25
SALIDA	09:30	00:18		00:20	09:30
CH 1	09:48	00:30		00:32	09:50
CH 2	10:18	00:20		00:22	10:22
CH 3	10:38	00:18		00:20	10:44
CH 4	10:56	00:30		00:32	11:04
CH 5	11:26	00:20		00:22	11:36
CH 6	11:46	00:18		00:20	11:58
CH 7	12:04	00:30		00:32	12:18
CH 8	12:34	00:20		00:22	12:50
FINISH	12:54	00:00		00:00	13:12



- Carnet de Ruta:** En el carnet de ruta aparecen los tiempos que da el organizador para completar el trayecto entre dos Controles Horarios (CH). Siempre se facilitan 2 tiempos. Por defecto se utilizan los **Tiempos A**, aunque a la hora de la salida por inclemencias meteorológicas puede ser necesario pasar a **Tiempos B** (más tiempo entre CH). Esto es una decisión de Dirección de Carrera y Jurado.

Enduro

1	Nombre del Piloto	Open	Ejemplo 2	Ejemplo 3	Ejemplo 4	Ejemplo 5
CH	Tiempo A	Min A	HORA PASO	Min B	Tiempo B	HORA PASO
PREPARQUE	09:25	00:05	09:25	00:05	09:25	09:25
SALIDA	09:30	00:18	09:30	00:20	09:30	09:30
CH 1	09:48	00:30	09:48	00:32	09:50	09:48
CH 2	10:18	00:20	09:19	00:22	10:22	+1'
CH 3	10:38	00:18	10:39	00:20	10:44	-1'
CH 4	10:56	00:30	10:57	00:32	11:04	-1'
CH 5	11:26	00:20	11:27	00:22	11:36	+2'
CH 6	11:46	00:18	11:47	00:20	11:58	-2'
CH 7	12:04	00:30	12:05	00:32	12:18	+1'
CH 8	12:34	00:20	12:35	00:22	12:50	-1'
FINISH	12:54	00:00	12:50	00:00	13:12	+2'

CH 2: 1minuto por retraso
TOTAL 1 Minuto

CH 2: 1minuto por retraso
CH 3: 1minuto por adelanto
TOTAL 2 Minutos

CH 2: 1minuto por retraso
CH 3: 1minuto por adelanto
CH 5: 2minuto por retraso
CH 6: 2minuto por adelanto
Finish: 2minuto por retraso
TOTAL 8 Minutos

CH 2: 1minuto por adelanto
CH 3: 1minuto por retraso
TOTAL 2 Minutos

CH 2: 1minuto por adelanto
TOTAL 1 Minuto



Ejemplos tomado sobre Tiempos A.
Y con la hora de salida a carrera a las 9:30h para el primer piloto.
En el CH Finish nunca se penaliza por **adelanto**, sólo se penaliza por **retraso**.



- Señalización del Recorrido:





José González Centenera
Piloto Enduro y Campeón de España



Adoración García Guerrero
Técnico FCMM



David Rocha Melchor
Técnico FCMM



Jesús López Notario
Técnico FCMM

Equipo Formación

Fotos cedidas por:

- José González Centenera
- ArtRacing
- Javier Guijarro Fotografía
- Alonso Trigo
- Motoverde
- Jaume Soler

Agradecimientos a:



Patrocinador oficial de la FCMM:



Comisión OffRoad

fcmm@fcmm.net

www.fcmm.net